

PERÚ TECH WEEK 2026

BASES DEL CONCURSO HACKATHON “PERÚ INNOVA 2026” LAMBAYEQUE Y CUSCO

INNOVACIÓN Y ECONOMÍA CIRCULAR PARA EL DESARROLLO SOSTENIBLE Y
TERRITORIAL



Filial
Norte



FICHA TÉCNICA DEL EVENTO

Nombre del evento	Hackathon “Perú Innova 2026” – Lambayeque y Cusco (En el marco de la Perú Tech Week 2026).
Modalidad	Presencial intensiva.
Duración y Fechas	2 días continuos: Sábado 17 y Domingo 18 de octubre de 2026.
Lugar y Sede	Cámara de Comercio y Producción de Lambayeque, ubicado en Calle Manuel María Izaga N° 035, Chiclayo, Lambayeque.
Participantes	Jóvenes universitarios, técnicos, profesionales y emprendedores mayores de 18 años. Equipos conformados de 2 a 4 integrantes multidisciplinarios.
Vertiente Única de Trabajo	Soluciones de Innovación y Economía Circular ante el Reto Socioambiental del País (Enfoque en valorización de residuos, regeneración hídrica y de suelos, y resiliencia climática territorial).
Organizan e Impulsan	Idealab Innovation Hub, ProInnovate (Ministerio de la Producción), Cámara de Comercio y Producción de Lambayeque, Universidad de San Martín de Porres (USMP - Filial Norte), Emprendedores en Serie (EES), Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP), y Núcleo Estratégico Regional Lambayeque.

I. INTRODUCCIÓN

El Perú enfrenta desafíos socioambientales críticos que comprometen su desarrollo sostenible, la salud de sus poblaciones y la competitividad de sus regiones productivas. La gestión ineficiente de residuos sólidos, la degradación de cuencas hídricas, la alta vulnerabilidad ante el cambio climático y la limitada adopción de modelos productivos circulares constituyen barreras urgentes que requieren respuestas audaces desde la ciencia, la tecnología y el emprendimiento innovador.

En este contexto, en el marco de la Semana Tecnológica PERÚ TECH WEEK 2026, se convoca a la

Hackathon “Perú Innova 2026” (Lambayeque y Cusco), un espacio de cocreación intensiva y abierta que congrega el talento de la juventud, la academia, el sector empresarial y el Estado. A diferencia de esquemas fragmentados, esta edición concentra sus esfuerzos en UNA SOLA VERTIENTE ESTRATÉGICA: el desarrollo de soluciones de alto impacto innovador orientadas al Reto Socioambiental del País, priorizando como eje transversal y determinante la Sostenibilidad y la Economía Circular.

El evento es articulado de manera conjunta por Idealab Innovation Hub, el programa ProInnovate del Ministerio de la Producción, la Cámara de Comercio y Producción de Lambayeque, la Universidad de San Martín de Porres (Filial Norte), la Incubadora Emprendedores en Serie (EES), la Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP) y el Núcleo Estratégico Regional Lambayeque, consolidando un ecosistema de innovación colaborativa orientado al desarrollo territorial y sostenible de alcance nacional.

II. OBJETIVO GENERAL Y ESPECÍFICOS

2.1 Objetivo General

Fomentar el diseño, prototipado y validación de soluciones innovadoras, escalables y con alto potencial de impacto que respondan al Reto Socioambiental del País, aplicando rigurosamente principios de sostenibilidad y economía circular mediante un proceso intensivo de cocreación durante el marco de la Perú Tech Week 2026.

2.2 Objetivos Específicos

1. Movilizar el talento de jóvenes, profesionales y emprendedores hacia la resolución práctica de brechas socioambientales críticas del territorio nacional.
2. Otorgar protagonismo e incentivar la adopción de modelos de economía circular (ecodiseño, regeneración de recursos, ciclo cerrado, simbiosis industrial y reducción de huella ambiental) como criterio neurálgico de viabilidad e innovación.
3. Fortalecer capacidades en metodologías ágiles de innovación (Design Thinking, Lean Startup, prototipado rápido de MVP y formulación de pitch de impacto).
4. Articular una red colaborativa entre la cuádruple hélice (empresa, academia, Estado y sociedad civil) que asegure el acompañamiento, incubación y escalabilidad real de las propuestas ganadoras.

III. PÚBLICO OBJETIVO Y REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

La convocatoria está abierta a personas mayores de 18 años residentes en el territorio peruano, con especial énfasis en las comunidades de innovación de Lambayeque, Cusco y macrorregiones aliadas:

- Estudiantes de educación superior (universidades e institutos técnicos).
- Egresados, jóvenes profesionales, investigadores, tecnólogos y desarrolladores.
- Emprendedores con vocación de impacto socioambiental.

Requisitos de los equipos:

- Cada equipo debe estar conformado por un mínimo de 2 y un máximo de 4 integrantes.
- Se promueve activamente un enfoque multidisciplinario (integrando perfiles de ingeniería/tecnología, diseño, negocios, ciencias ambientales o sociales).
- Estar registrado en el siguiente formulario:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSevAkEdsHFuu415lv3Z3f9aZekFzDuuC8lxXHdt3WrBNT2A7g/viewform>

IV. VERTIENTE ÚNICA: RETO SOCIOAMBIENTAL NACIONAL CON ENFOQUE EN INNOVACIÓN Y ECONOMÍA CIRCULAR

Para la edición 2026, la competencia se unifica en una sola vertiente de alto impacto, garantizando que todos los esfuerzos y proyectos confluyan en responder a problemáticas socioambientales estructurales de nuestro país a través de la innovación disruptiva y la circularidad.

Líneas de Intervención Priorizadas del Reto Socioambiental:

1. Economía Circular y Gestión Avanzada de Residuos:

En el Perú se generan diariamente más de 23,000 toneladas de residuos sólidos municipales, de los cuales una cifra crítica no recibe tratamiento adecuado y termina en botaderos o cuerpos naturales. En la región Lambayeque se superan las 1,000 toneladas diarias con botaderos informales que colapsan la salud pública. Las propuestas deberán formular soluciones en: valorización biológica o energética de descartes, nuevos biomateriales a partir de subproductos agroindustriales, logística inversa inclusiva, digitalización y trazabilidad del reciclaje, y modelos 'Cradle-to-Cradle' (de la cuna a la cuna).

2. Regeneración Hídrica, Cuidado de Ecosistemas y Recursos Críticos:

Contaminación severa de cuencas (ríos Chancay-Lambayeque, Reque, Vilcanota), vertimientos industriales y domésticos sin tratamiento (más del 70% sin procesar) y estrés hídrico agudo. Las soluciones deben contemplar: recirculación de efluentes, monitoreo inteligente de calidad de agua, tecnologías de bajo costo para potabilización o riego de precisión, y restauración de ecosistemas frágiles (humedales y bosques secos/andinos).

3. Resiliencia Climática, Transición Justa y Comunidades Sostenibles:

Vulnerabilidad extrema frente a fenómenos climáticos recurrentes (El Niño, lluvias torrenciales, heladas) que destruyen miles de hectáreas agrícolas y medios de subsistencia. Se convoca al desarrollo de herramientas de alerta temprana, sistemas colaborativos de prevención comunitaria, adaptación agroecológica y bioeconomía territorial que protejan a las poblaciones más vulnerables.

V. PROCESO METODOLÓGICO (2 JORNADAS INTENSIVAS)

La Hackathon se desarrolla en dos (02) jornadas presenciales intensivas (17 y 18 de octubre de 2026) bajo un marco de innovación ágil (Design Thinking y Lean Startup), guiado por mentores especializados y

estructurado en cinco (05) bootcamps prácticos, cada uno seguido de un Espacio de Cocreación (cinco en total) donde los equipos aplican de inmediato lo aprendido:

DÍA 1: SÁBADO 17 DE OCTUBRE – INMERSIÓN, IDEACIÓN Y PROTOTIPADO CIRCULAR

- Bootcamp 1: Diagnóstico del Reto Socioambiental (Mapa de actores y árbol de problemas).
- Espacio de Cocreación 1: Activación e inmersión de equipos.
- Bootcamp 2: Ideación y Principios Circulares (Ecodiseño, SCAMPER y Lean Canvas Circular).
- Espacio de Cocreación 2: Formulación de propuesta y Lean Canvas Circular
- Bootcamp 3: Prototipado y Validación Rápida (Figma, maquetas, simulaciones).
- Espacio de Cocreación 3: Sprint de Prototipado y Mentorías 1 a 1.
- Evaluación y selección de los 15 equipos finalistas, a cargo del Comité técnico evaluador (Check-in técnico).

DÍA 2: DOMINGO 18 DE OCTUBRE – VALIDACIÓN, MVP, PITCH Y PREMIACIÓN

- Bootcamp 4: MVP y Validación de Impacto (Estrategias para medir impacto socioambiental y viabilidad económica).
- Espacio de Cocreación 4: Sprint final de MVP y pruebas.
- Bootcamp 5: Pitch de Impacto y Storytelling (Técnicas de comunicación efectiva, manejo de métricas y defensa técnica).
- Espacio de Cocreación 5: Simulaciones de pitch con ensayo cronometrado.
- Demo Day Oficial: Exposición ante Jurado Calificador (3 min de pitch + 5 min de defensa).
- Deliberación final, votación digital y Ceremonia de Premiación.

VI. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Fases de Convocatoria e Inscripción:

- Lanzamiento oficial y apertura de inscripciones: 15 de agosto de 2026
- Cierre de inscripciones de equipos: 08 de octubre de 2026 (hasta las 23:59 h)
- Convocatoria y selección de mentores: Del 20 de agosto al 10 de octubre de 2026
- Publicación de equipos seleccionados / admitidos: 12 de octubre de 2026
- Ejecución presencial del Hackathon: 17 y 18 de octubre de 2026

Agenda Presencial - Sábado 17 de octubre de 2026 (Día 1)

Horario	Actividad	Detalle y Metodología
08:00 – 09:00	Registro, acreditación y bienvenida	Recepción de participantes y entrega de digital badge que acredita su participación oficial en la Hackathon.

09:00 – 09:45	Inauguración oficial y Charla Magistral	Presentación de autoridades (Idealab, Produce, CCPL, USMP, EES, PUCP). Charla: 'Innovación y Economía Circular en el Perú'.
09:45 – 10:30	Bootcamp 1: Diagnóstico del Reto Socioambiental	Metodología de inmersión, mapa de empatía y definición de causas y efectos territoriales.
10:30 – 11:30	Espacio de Cocreación 1: Activación e inmersión de equipos	Definición del desafío específico de cada equipo con facilitadores y mentores.
11:30 – 12:15	Bootcamp 2: Ideación y Principios Circulares	Técnicas SCAMPER, Crazy 8 y modelos de ciclo cerrado / valorización.
12:15 – 13:30	Espacio de Cocreación 2: Formulación de propuesta y Lean Canvas Circular	Estructuración de propuesta de valor, beneficios ambientales y modelo sostenible.
13:30 – 14:30	Almuerzo libre	Receso libre.
14:30 – 15:15	Bootcamp 3: Prototipado y Validación Rápida	Herramientas de prototipado ágil (Figma, maquetas físicas, flujos funcionales).
15:15 – 18:00	Espacio de Cocreación 3: Sprint de Prototipado y Mentorías 1 a 1	Construcción del prototipo con asistencia de mentores técnicos, ambientales y de negocio.
18:00 – 19:30	Evaluación y selección de los 15 equipos finalistas (Check-in técnico)	Presentación corta de avance ante Comité técnico evaluación. Selección de proyectos que avanzan a la fase de MVP.

Agenda Presencial - Domingo 18 de octubre de 2026 (Día 2)

Horario	Actividad	Detalle y Metodología
08:30 – 09:00	Apertura de jornada y metas del día	Alineación de equipos y revisión de requerimientos de entrega.

09:00 – 10:00	Bootcamp 4: MVP y Validación de Impacto	Estrategias para medir impacto socioambiental y viabilidad económica.
10:00 – 12:00	Espacio de Cocreación 4: Sprint final de MVP y pruebas	Ajustes técnicos, interacción con usuarios/mentores y validación funcional.
12:00 – 13:00	Bootcamp 5: Pitch de Impacto y Storytelling	Técnicas de comunicación efectiva, manejo de métricas y defensa técnica.
13:00 – 14:00	Almuerzo libre	Receso libre.
14:00 – 15:00	Espacio de Cocreación 5: simulaciones de pitch	Ensayos con cronómetro (3 minutos) y retroalimentación entre pares.
15:00 – 17:00	Demo Day Oficial: Pitch ante el Jurado	Presentación de cada equipo finalista (3 min de pitch + 5 min de preguntas del jurado).
17:00 – 17:45	Deliberación del Jurado y votación digital	Evaluación final bajo rúbrica oficial y cómputo de puntajes.
17:45 – 18:30	Ceremonia de Premiación y Clausura	Anuncio de ganadores, entrega de cheques (S/ 2,500, S/ 1,500 y S/ 1,000) y clausura.

VII. PREMIACIÓN OFICIAL Y RECONOCIMIENTOS

La Hackathon “Perú Innova 2026” otorgará un fondo total de S/ 5,000.00 en premios económicos directos a los tres mejores equipos de la vertiente única, complementados con programa de preincubación y mentoría de alto nivel:

Puesto	Premio Económico	Beneficios de Aceleración y Soporte
PRIMER LUGAR	S/ 2,500.00 (Dos mil quinientos soles)	• Acceso preferente a Emprende 6G - programa de preincubación liderado por EES y la CCLAM. • Mentoría estratégica integral con líderes del ecosistema de

SEGUNDO LUGAR	S/ 1,500.00 (Mil quinientos soles)	innovación. • Vinculación directa con fondos no reembolsables de ProInnovate / Concytec.
		• Acceso a Emprende 6G - programa de preincubación liderado por EES y la CCLAM. • Difusión y posicionamiento en redes de la Perú Tech Week y aliados.
TERCER LUGAR	S/ 1,000.00 (Mil soles)	• Acceso a Emprende 6G - programa de preincubación liderado por EES y la CCLAM. • Certificación digital destacada de innovación y sostenibilidad. • Paquete de visibilidad en medios institucionales de la Cámara de Comercio y aliados.

Reconocimientos adicionales:

- Mención de Honor en Economía Circular: A la propuesta que presente la solución más contundente en regeneración y residuo cero.
- Constancia Oficial Digital de Participación: Otorgada en formato digital a todos los miembros de equipos que completen las dos jornadas del hackathon.

VIII. CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y RÚBRICA FINAL (DEMO DAY)

De acuerdo con los lineamientos del evento, se otorga máxima preponderancia y fuerza al criterio de Sostenibilidad y Economía Circular (30%), garantizando que las soluciones no solo sean tecnológicamente innovadoras sino ambientalmente regenerativas y viables:

Criterio de Evaluación	Descripción Argumentada	Puntaje Máximo
1. Sostenibilidad y Economía Circular (Criterio Principal)	Evalúa la profundidad con la que la solución incorpora principios de economía circular: reducción de residuos, ecodiseño, ciclo cerrado, reutilización/valorización, disminución de huella	30 puntos

	ambiental/hídrica/carbono y lógica de regeneración sistémica.	
2. Innovación, Creatividad y Diferenciación	Mide el grado de novedad, originalidad y disrupción del enfoque. Evalúa el uso inteligente de tecnologías accesibles o emergentes y la clara diferenciación frente a soluciones convencionales existentes.	25 puntos
3. Viabilidad Técnica y Nivel de Prototipado / MVP	Valora la madurez técnica del prototipo o MVP presentado, su factibilidad de implementación en condiciones reales, arquitectura de la solución y las pruebas o validaciones funcionales realizadas durante el evento.	20 puntos
4. Impacto Socioambiental y Relevancia Territorial	Analiza la capacidad de la solución para resolver el reto socioambiental en comunidades o sectores productivos del país, el beneficio tangible generado, la escalabilidad y el potencial de réplica territorial.	15 puntos
5. Pitch, Comunicación y Defensa ante el Jurado	Evalúa la estructura y efectividad del pitch de 3 minutos, el storytelling de impacto, el cumplimiento del tiempo, la calidad del soporte visual y la solvencia del equipo al responder preguntas del jurado.	10 puntos
Bonificación: Votación en Redes Sociales	Puntaje adicional otorgado al proyecto con mayor interacción y respaldo validado en las plataformas digitales oficiales del evento.	+ 02 puntos adicionales

PUNTAJE TOTAL EVALUACIÓN REGULAR: 100 PUNTOS (+ hasta 2 puntos adicionales por votación digital).

IX. INSTITUCIONES ORGANIZADORAS Y ALIANZAS ESTRATÉGICAS

La Hackathon Perú Innova 2026 se realiza en el marco de la PERÚ TECH WEEK 2026, convocando la articulación de destacadas entidades del ecosistema de innovación y tecnología:

- Idealab Innovation Hub - Cusco
- Programa Nacional de Desarrollo Tecnológico e Innovación – ProInnovate
- Ministerio de la Producción (PRODUCE)
- Cámara de Comercio y Producción de Lambayeque (Sede Oficial)
- Universidad de San Martín de Porres – USMP Filial Norte
- Incubadora de Negocios Emprendedores en Serie (EES)
- Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP)
- Núcleo Estratégico Regional Lambayeque
- Colegio de Ingenieros del Perú – CD Lambayeque
- Red de Emprendedores EQUIPU - PUCP
- Red de Incubadoras Universitarias y Regionales Aliadas (USS, UNPRG, UCV, Certus, Cumbre, CITE Sipán, CIBS, entre otros).

X. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS

La Organización se reserva la facultad de modificar, ajustar, precisar o reprogramar, total o parcialmente, las presentes Bases, así como el programa, la agenda, el cronograma, la sede, la metodología y demás aspectos operativos del evento, cuando razones de carácter organizativo, técnico, de seguridad, de fuerza mayor o de interés institucional así lo requieran. Dichas modificaciones serán comunicadas oportunamente a los participantes a través de los canales oficiales del evento y entrarán en vigor desde su publicación, sin que ello genere derecho a reclamo o compensación alguna.

Los aspectos no previstos en las presentes Bases serán resueltos por la Organización, cuya decisión es definitiva e inapelable.

ANEXOS: FORMATOS OFICIALES

ANEXO 1: FICHA DE INSCRIPCIÓN DEL EQUIPO PARTICIPANTE

Nombre del Equipo: _____

Vertiente: Innovación y Economía Circular para el Reto Socioambiental del País

Nombre de la Propuesta / Solución: _____

Breve descripción de la solución y enfoque circular (máx. 200 palabras):

N°	Nombres y Apellidos	DNI	Carrera / Especialidad	Email	Teléfono
1					
2					
3					
4					

Datos del Líder del Equipo:

Nombres y Apellidos: _____ DNI: _____ Teléfono: _____

Correo: _____

ANEXO 2: DECLARACIÓN JURADA DEL EQUIPO

Yo, _____, identificado(a) con DNI N° _____, en calidad de líder del equipo denominado: _____, declaro bajo juramento:

1. Que la propuesta presentada a la Hackathon Perú Innova 2026 es original, no ha sido plagiada ni desarrollada previamente por terceros, y no infringe derechos de propiedad intelectual de ninguna persona natural o jurídica.
2. Que todos los miembros del equipo cumplen con los requisitos de las bases y participarán activamente en las jornadas presenciales del 17 y 18 de octubre de 2026 en la Cámara de Comercio y Producción de Lambayeque.
3. Que aceptamos íntegramente las bases del concurso y reconocemos que la decisión del jurado calificador es final e inapelable.
4. Que nos comprometemos a respetar los principios de ética, trabajo colaborativo, inclusión y sostenibilidad durante todo el certamen.

Chiclayo, ____ de _____ de 2026.

Firma del Líder del Equipo: _____ DNI: _____

ANEXO 3: FICHA DE REGISTRO DE MENTORES

Nombres y Apellidos: _____
DNI / Pasaporte: _____ Correo: _____
Teléfono / WhatsApp: _____ Entidad / Empresa: _____
Profesión / Especialidad: _____

Área de Mentoría de Mayor Dominio:

- ☐ Sostenibilidad ambiental y modelos de economía circular
- ☐ Innovación y diseño de producto / servicio
- ☐ Modelo de negocio sostenible y escalabilidad (Lean Canvas)
- ☐ Arquitectura tecnológica, software, hardware y prototipado rápido
- ☐ Validación de MVP y pruebas con usuario
- ☐ Pitch, storytelling y comunicación efectiva

Disponibilidad Presencial en Cámara de Comercio y Producción de Lambayeque:

- ☐ Sábado 17 de octubre de 2026 (Mañana / Tarde)
- ☐ Domingo 18 de octubre de 2026 (Mañana / Tarde)
- ☐ Ambas jornadas completas

ANEXO 4: RÚBRICA DE ADMISIÓN Y PRESELECCIÓN DE EQUIPOS

Criterio de Evaluación	Descripción	Puntaje
Sostenibilidad y Enfoque Circular	Alineación rigurosa con principios de economía circular, reducción de huella e impacto socioambiental.	25 pts
Innovación y Creatividad	Originalidad de la idea frente al problema identificado y uso creativo de herramientas/tecnología.	25 pts
Viabilidad Técnica Preliminar	Factibilidad de desarrollar un prototipo funcional durante las jornadas del evento.	20 pts
Claridad y Pertinencia del Reto	Identificación precisa de una problemática socioambiental relevante para el país y la región.	15 pts
Perfil Multidisciplinario del Equipo	Complementariedad de perfiles, compromiso y cumplimiento del criterio de inclusión de género.	15 pts